

2 co-conception

Descriptif de la journée de co-conception

Après avoir réalisé un premier état des lieux de la place en septembre, cette deuxième journée d'exploration a permis d'initier les réflexions quant à son réaménagement futur. Où faut-il de l'ombre, des espaces pour se rencontrer ? Quels aménagements peuvent favoriser l'animation de la place ? Quelles activités sont à encourager ?

Tout au long de la journée, plusieurs dispositifs ont été déployés afin de tester en grandeur nature différentes possibilités d'aménagement de la place. Trois variantes de **réduction de l'emprise de la chaussée** ont été testées pour étudier comment préserver la voie de circulation des bus tout en optimisant l'espace piéton

L'utilisation de **moquette** a permis de matérialiser l'emprise au sol de nouvelles activités qui pourraient se dérouler sur la place et de rendre visible l'espace qui pourrait être gagné sur la chaussée en adaptant les trajets de bus. Un **Kit Cubes** (cubes en bois) a été utilisé afin de préfigurer des volumes et du mobilier urbain et de tester leur impact sur la place.

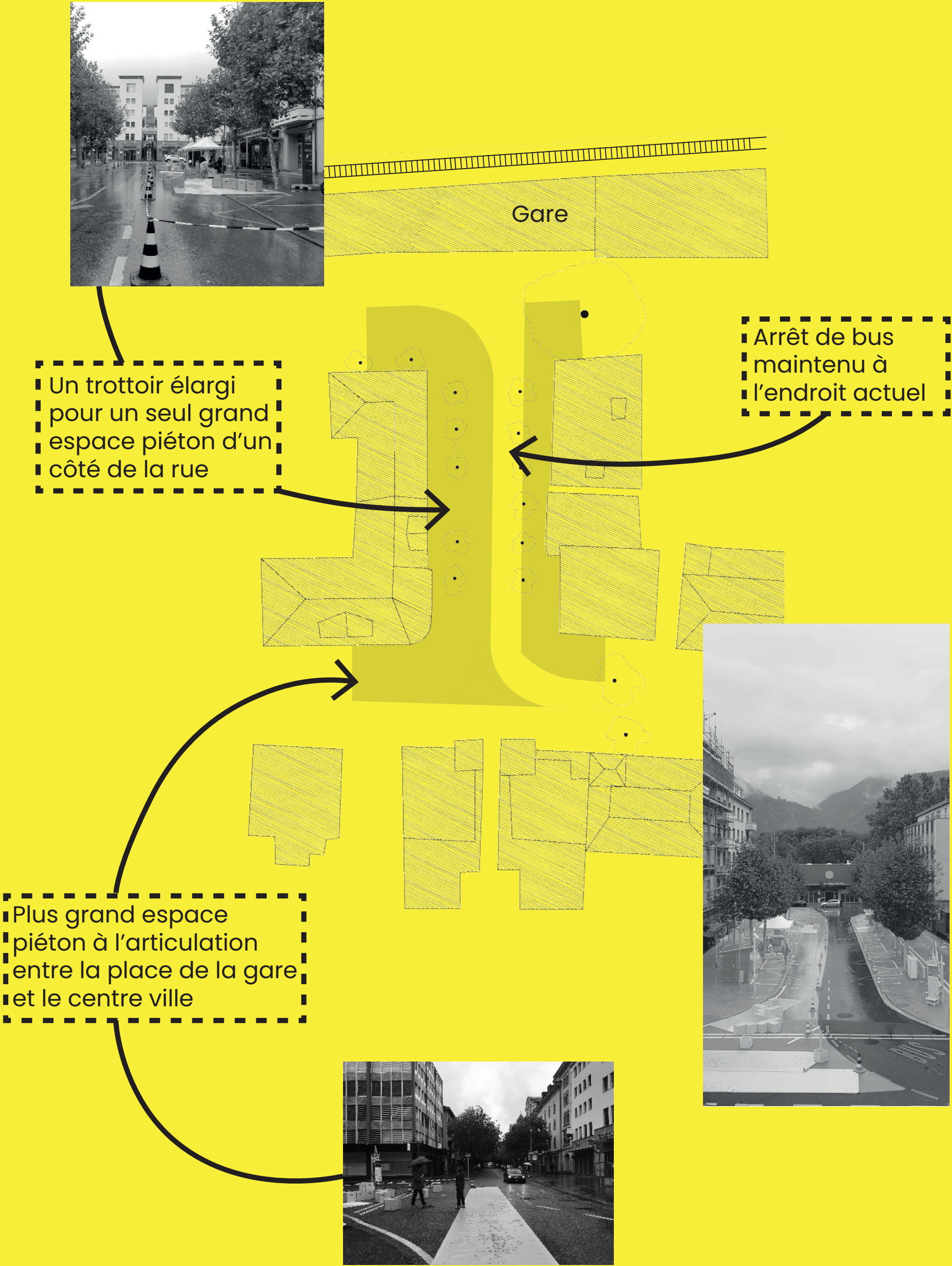


Récolte des informations

Un dispositif a été développé afin de récolter et de répertorier les informations de la journée. Il a permis d'effectuer un aller-retour entre l'échelle 1:1 et le plan pour se rendre compte des différentes propositions testées, vérifier leur compatibilités les unes avec les autres et garder une trace des différents tests une fois l'événement terminé.

Premier test

Ce dessin représente le premier test réalisé pendant la journée du 10 octobre et liste certains des constats réalisés sur place.



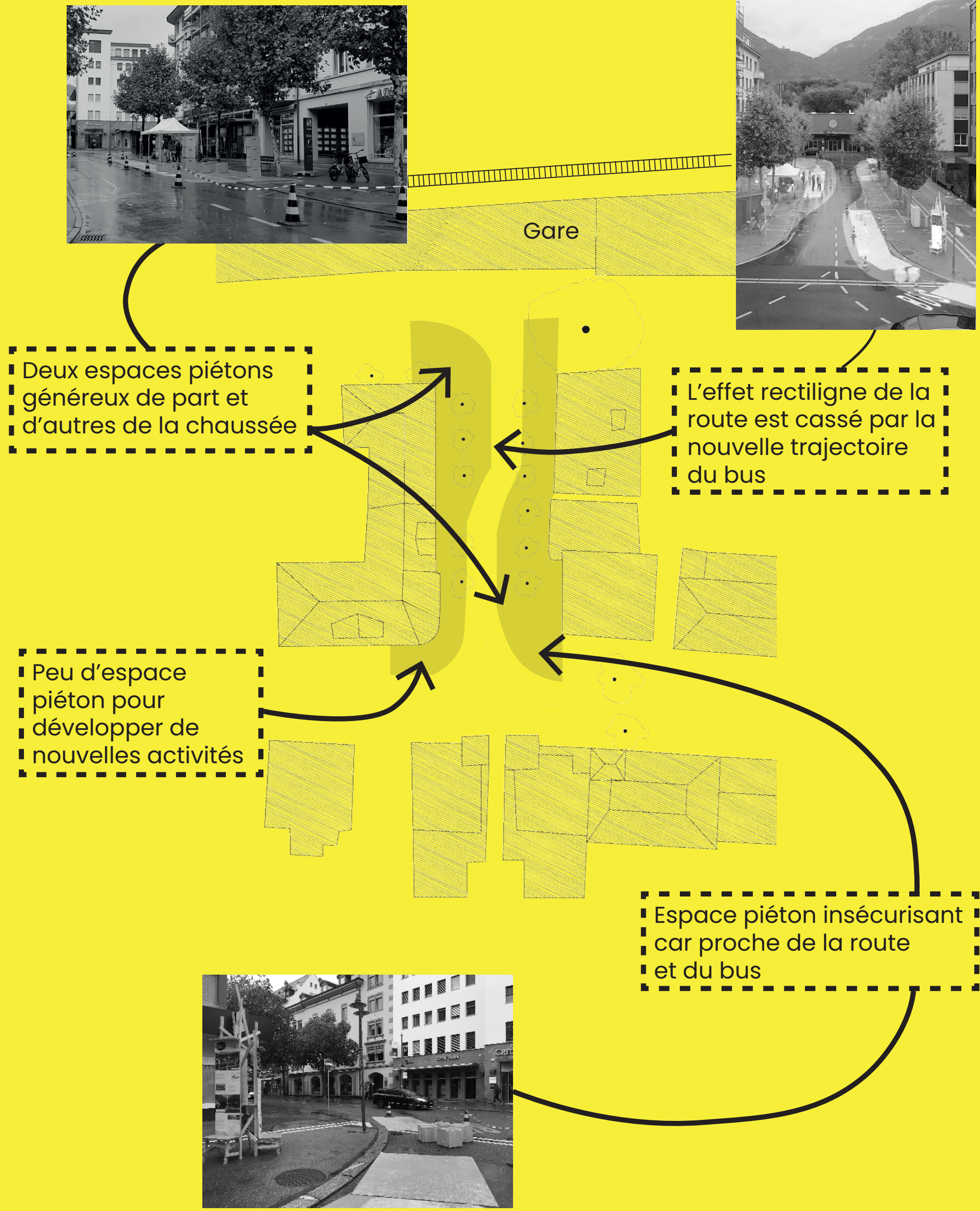
Deuxième test

Ce dessin représente le deuxième test réalisé pendant la journée du 10 octobre et liste certains des constats réalisés sur place.



Troisième test

Ce dessin représente le troisième test réalisé pendant la journée du 10 octobre et liste certains des constats réalisés sur place.



Des tests de mobilier

Dans chacuns des tests illustrés ci-dessus, des cubes en bois ont permis de tester différents types de mobilier urbain à différents endroits de la place. Plusieurs questions ont été abordées: quels points de vue mettre en valeur? Quels usages permettre à quels endroits de la place? etc...



Ces tests donnent des idées pour l'aménagement futur de la place et pour les potentielles animations qui pourrait y avoir lieu.



La suite...

Grâce aux variantes testées à échelle 1:1 sur la place et aux multiples rencontres, récits et commentaires partagés ces derniers mois, **3 scénarios** différents seront dessinés et testés l'un après l'autre chacun environ un mois au printemps prochain. Ils permettront aux habitant-e-s d'expérimenter et de partager leurs avis pour concevoir ensemble le plan de l'aménagement futur de la place de la Gare.